작성자 : Rooping 팀 (팀장 : 장재영)  
유즈케이스 요악 정의서(명세서)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Use Case ID | Description | Priority | Responsibility |
| (UC001) 회원 가입하다 | 사용자가 회원가입 하기를 요청하다  사용자는 회원가입에 필요한 정보들을 입력한다  회원 가입이 진행되고 회원 가입이 완료된다. | 1 |  |
| (UC002) 로그인하다 | 사용자가 로그인을 요청한다.  사용자는 로그인에 필요한 정보를 입력한다.  로그인이 완료된다. | 2 |  |
| (UC003) 개인 프로필을 수정하다 | 사용자가 개인 프로필 수정하기를 요청한다  사용자가 수정할 프로필 정보를 입력한다  프로필 정보 수정이 완료된다 | 3 |  |
| (UC004) 홈 관리하다 | 매니저가 홈 관리하기를 요청하다.  매니저가 홈에 대한 정보를 수정한다  매니저는 가족 구성원을 초대, 수정, 삭제할 수 있다.  또한, 매니저는 매니저 권한을 위임할 수 있다. | 4 |  |
| (UC005) 가족 초대하다 | 매니저가 가족 초대하기를 요청한다  매니저가 초대할 가족의 이메일(또는 전화번호)를 입력한다  상대방의 이메일(또는 전화번호)에 초대장이 발송된다.  상대방이 수락할 경우 매니저의 가족 구성원에 포함된다. | 5 |  |
| (UC006) 가족 삭제하다 | 매니저가 가족 삭제하기를 요청한다.  매니저가 삭제할 가족을 선택한다.  가족 삭제가 진행된다. | 6 |  |
| (UC007) 매니저 권한을 위임하다 | 매니저가 권한 위임을 요청한다  매니저가 권한을 위임할 가족 구성원을 선택한다  매니저의 권한이 해당 가족 구성원에게 위임된다. | 7 |  |
| (UC008) 개인 일정을 추가하다 | 사용자가 개인 일정 추가를 요청한다  사용자가 개인 일정 추가에 필요한 정보를 입력한다  개인 일정 추가가 완료된다 | 8 |  |
| (UC009) 개인 일정을 수정하다 | 사용자가 개인 일정 수정을 요청한다  사용자가 개인 일정 수정에 필요한 정보를 입력한다  개인 일정 수정이 완료된다 | 9 |  |
| (UC010) 개인 일정을 삭제하다 | 사용자가 개인 일정 삭제를 요청한다  사용자가 삭제할 개인 일정을 선택한다  개인 일정이 삭제된다. | 10 |  |
| (UC011) 가족 일정을 추가하다 | 사용자가 가족 일정 추가를 요청한다  사용자가 가족 일정 추가에 필요한 정보를 입력한다  가족 일정 추가가 완료된다. | 11 |  |
| (UC012) 가족 일정을 수정하다 | 사용자가 가족 일정 수정을 요청한다  사용자가 가족 일정 수정에 필요한 정보를 입력한다  가족 일정 수정이 완료된다. | 12 |  |
| (UC013) 가족 일정을 삭제하다 | 사용자가 가족 일정 삭제를 요청한다  사용자가 삭제할 가족 일정을 선택한다.  가족 일정 삭제가 완료된다 | 13 |  |
| (UC014) 스케쥴을 매칭하다 | 사용자가 스케쥴 매칭을 요청한다.  가족 구성원의 일정이 없는 시간을 제공받는다. | 14 |  |
| (UC015) 가족 일기를 작성하다 | 사용자가 가족 일기 작성을 요청한다  사용자가 가족 일기 내용을 작성한다.  가족 일기가 추가가 완료된다. | 15 |  |
| (UC016) 가족 일기를 수정하다 | 사용자가 가족 일기 수정을 요청한다  사용자가 가족 일기 내용을 수정한다.  사용자가 가족 일기의 공개 여부를 결정한다  가족 일기 수정이 완료된다 | 16 |  |
| (UC017) 가족 일기를 삭제하다 | 사용자가 가족 일기 삭제를 요청한다  가족 일기 중 자신이 작성한 내용의 삭제가 완료된다. | 17 |  |
| (UC018) 하루 가족일기를 삭제한다 | 매니저가 하루 가족일기 삭제를 요청한다  매니저가 삭제할 가족 일기를 선택한다  선택된 가족일기가 삭제된다. | 18 |  |
| (UC019) 가족 일기를 보다 | 사용자가 가족 일기 보기를 요청한다  사용자는 볼 가족 일기를 선택한다  사용자는 가족 일기를 본다 | 19 |  |
| (UC020) 댓글을 작성하다 | 사용자는 댓글 작성을 요청한다  사용자는 댓글 작성 내용을 입력한다.  작성한 내용이 댓글로 등록된다. | 20 |  |
| (UC021) 댓글을 삭제하다 | 사용자는 댓글 삭제를 요청한다  사용자는 삭제할 댓글을 선택한다.  선택된 댓글이 삭제된다. | 21 |  |
| (UC022) 개인 일기를 작성하다 | 사용자는 개인 일기 작성을 요청한다  사용자는 개인 일기 작성 내용을 입력한다  작성한 개인 일기가 등록된다. | 22 |  |
| (UC023) 개인 일기를 수정하다 | 사용자는 개인 일기 수정을 요청한다  사용자는 개인 일기 수정 내용을 입력한다  수정된 개인 일기가 등록된다. | 23 |  |
| (UC024) 개인 일기를 삭제하다 | 사용자는 개인 일기 삭제를 요청한다  사용자는 삭제할 개인 일기를 선택한다  선택된 개인 일기가 삭제된다 | 24 |  |
| (UC025) 이야기를 작성하다 | 사용자는 가족 이야기 작성을 요청한다  사용자는 텍스트, 이미지 등의 내용을 이야기에 작성한다  작성된 이야기가 가족 보드에 등록된다 | 25 |  |
| (UC026) 이야기를 수정하다 | 사용자는 가족 이야기 수정을 요청한다  사용자는 수정할 가족 이야기를 선택한다  사용자는 텍스트, 이미지 등의 내용을 수정한다  수정된 이야기가 가족 보드에 등록된다 | 26 |  |
| (UC027) 이야기를 삭제한다 | 사용자는 가족 이야기 삭제를 요청한다  사용자는 삭제할 가족 이야기를 선택한다  선택된 가족 이야기가 삭제된다 | 27 |  |
| (UC028) 가족 보드를 보다 | 사용자는 가족 이야기 보기를 요청한다  사용자는 볼 가족 이야기를 선택한다  선택된 가족 이야기가 사용자에게 제공된다. | 28 |  |
| (UC029) 이웃 보드를 보다 | 사용자는 이웃 이야기 보기를 요청한다  사용자는 볼 이웃 이야기를 선택한다  선택된 이웃 이야기가 사용자에게 제공된다. | 29 |  |
| (UC030) 이웃 가족을 검색하다 | 매니저는 이웃 가족 검색을 요청한다  매니저는 검색할 이웃 가족의 정보를 입력한다  검색된 이웃 가족의 정보가 매니저에게 제공된다. | 30 |  |
| (UC031) 이웃 가족과 연결하다 | 매니저는 이웃 가족과 연길하기를 요청한다  매니저는 연결한 이웃 가족을 선택한다.  매니저는 연결을 요청한다.  매니저의 가족과 요청을 받는 가족이 연결된다 | 31 |  |
| (UC032) 이웃 가족과 연결을 끊다 | 매니저는 이웃 가족과 연결 끊기를 요청한다  매니저는 연결을 끊을 이웃 가족을 선택한다  매니저의 가족과 이웃가족의 연결이 끊어진다. | 32 |  |
| (UC033) 편지를 작성하다 | 사용자는 편지 작성을 요청한다  사용자는 편지를 작성할 가족 구성원을 선택한다  사용자는 편지 내용을 입력한다  사용자는 편지의 도착 시기를 설정한다  사용자는 편지를 발송한다 | 33 |  |
| (UC034) 우체통을 확인한다 | 사용자는 우체통 확인을 요청한다  사용자는 자신의 우체통에 있는 편지를 확인한다.  사용자는 읽을 편지를 우체통에서 선택한다.  선택된 편지의 내용을 사용자에게 제공한다 | 34 |  |
| (UC035) 편지를 삭제하다 | 사용자는 편지 삭제를 요청한다  사용자는 삭제할 편지를 선택한다  선택된 편지가 삭제된다 | 35 |  |
| (UC036) 이벤트를 추가하다 | 사용자가 이벤트 추가하기를 요청한다  사용자가 이벤트 등록해 필요한 정보를 입력한다  입력된 이벤트 정보가 등록된다 | 36 |  |
| (UC037) 이벤트를 삭제하다 | 사용자가 이벤트 삭제하기를 요청한다  사용자가 삭제할 이벤트를 선택한다  선택된 이벤트가 삭제된다. | 37 |  |
| (UC038) 이벤트에 응답하다 | 사용자가 이벤트에 응답하기를 요청한다  사용자가 이벤트 응답에 필요한 정보를 입력한다  입력한 응답 정보가 등록된다. | 38 |  |
| (UC039) 이벤트 응답을 확인하다 | 사용자가 이벤트 응답 확인을 요청한다  등록된 이벤트 응답 정보를 사용자가 확인한다 | 39 |  |
| (UC040) 위시리스트를 등록한다 | 사용자는 위시리스트 등록을 요청한다  사용자는 위시리스트에 등록할 정보를 입력한다  입력한 위시리스트가 등록된다 | 40 |  |
| (UC041) 위시리스트를 수정한다 | 사용자는 위시리스트 수정을 요청한다  사용자는 수정할 위시리스트를 선택한다.  사용자는 선택된 위시리스트의 수정 정보를 입력한다  위시리스트가 수정된다. | 41 |  |
| (UC042) 위시리스트의 완료를 체크하다 | 사용자는 위시리스트 완료 체크를 요청한다  사용자는 체크할 위시리스트를 선택한다  선택된 위시리스트의 수행 여부가 완료된다 | 42 |  |
| (UC043) 위시리스트를 삭제하다 | 사용자가 위시리스트 삭제를 요청한다  사용자는 삭제할 위시리스트를 선택한다  선택된 위시리스트가 삭제된다. | 43 |  |
| (UC044) 위시리스트를 보다 | 사용자가 위시리스트 보기를 요청한다.  사용자가 진행중인 위시리스트 목록 중에서 선택한다.  선택된 위시리스트의 정보가 제공된다. | 44 |  |
| (UC045) 앨범을 보다 | 사용자가 앨범 보기를 요청한다  사용자가 사진을 볼 앨범을 선택한다  선택된 앨범의 사진 목록이 사용자에게 제공된다.  사용자가 상세히 볼 사진을 선택한다  선택된 사진이 사용자에게 제공된다 | 45 |  |
| (UC046) 가족 홈을 보다. | 사용자가 홈 정보 보기를 요청한다.  홈 정보가 제공된다.  홈 정보 보기가 완료된다. | 46 |  |
| (UC047) 이웃 가족 홈을 보다 | 사용자는 이웃 가족 홈 보기를 요청한다  사용자는 홈을 볼 이웃 가족을 선택한다  사용자는 선택된 이웃 가족의 홈을 확인한다 | 47 |  |
| (UC048) 저녁 메뉴를 공유하다 | 사용자는 저녁 메뉴 공유하기를 요청한다  사용자는 점심 메뉴를 공지하거나 저녁 메뉴를 공지할 수 있다.  사용자는 공지된 메뉴를 확인한다 | 48 |  |
| (UC049) 추억을 쌓다 | 사용자는 추억 쌓기를 요청한다.  사용자는 지금까지 누적된 이야기, 사진, 일기, 편지들 을 제공받는다. | 49 |  |
| (UC050) 콕콕하다 | 사용자는 콕콕 하기를 요청한다.  사용자는 콕콕 할 가족구성원을 선택한다. | 50 |  |
| (UC051) 잠금화면을 해제하다 | 사용자는 잠금화면 해제하기를 요청한다  사용자는 콕콕하기, 전화하기, 편지쓰기, 잠금 해제하기 중에서 선택한다.  사용자가 선택한 행동이 실행된다. | 51 |  |
| (UC052) 심플퀴즈를 보내다 | 사용자는 심플퀴즈 보내기를 요청한다.  사용자는 심플퀴즈 정보를 입력한다.  사용자가 입력한 심플퀴즈를 전송된다 | 52 |  |
| (UC053) 심플퀴즈를 풀다 | 사용자가 심플퀴즈 풀기를 요청한다.  사용자는 심플퀴즈 문제에 해당하는 답변을 입력한다.  사용자는 입력한 답변의 채점결과를 확인한다. | 53 |  |
| (UC054) 기억을 습작하다 | 사용자는 기억 습작하기를 요청한다.  사용자의 가족이 아무 대화를 하지 않았을 경우 기억 습작하기가 수행된다. | 54 |  |
| (UC055) 미션을 추가한다. | 사용자가 미션 추가를 요청한다.  사용자가 추가 할 미션 정보를 입력한다.  입력된 미션 정보가 추가된다. | 55 |  |
| (UC056) 미션을 취소한다. | 사용자가 미션 취소를 요청한다.  사용자가 취소할 미션을 선택한다.  선택된 미션이 취소된다. | 56 |  |
| (UC057) 미션을 수행한다. | 사용자가 미션 수행을 요청하다.  사용자가 미션 정보를 확인한다.  사용자가 미션을 수행한다. | 57 |  |
| (UC058) 미션을 확인한다 | 사용자가 미션 확인을 요청한다.  사용자는 확인 할 미션을 선택한다.  선택된 미션 정보가 사용자에게 제공된다. | 58 |  |
| (UC059) 포인트를 적립하다. | 사용자가 포인트 적립을 요청한다.  명시된 포인트만큼 사용자의 포인트가 증가한다. | 59 |  |
| (UC060) 포인트를 사용하다 | 사용자가 포인트 사용을 요청한다.  사용자가 포인트를 사용할 항목을 선택한다.  항목의 지정된 포인트만큼 사용자의 포인트가 차감된다. | 60 |  |